

DETAILY VŠETKÝCH ZMIEN V PRAVIDLÁCH FUTBALU 2018/19

V nasledujúcom texte sú uvedené všetky zmeny v edícii Pravidiel futbalu 2018/19. Pre každú zmenu je uvedený pôvodný text (kde je to primerané) a nová/zmenená/pridaná formulácia (text) a vysvetlenie (objasnenie) zmeny.

Poznámka: červenou farbou je vyznačený text, ktorý je zmenený alebo pridaný oproti verzii zverejnenej na webe SFZ a v printovej podobe Pravidiel futbalu platných od 1.6.2017.

MODIFIKÁCIE PRAVIDIEL FUTBALU

Pridaný text

(štvrtý odsek, str. 191 vo webovej verzii)

(...) Národné futbalové asociácie, konfederácie a FIFA majú odteraz možnosť, podľa ich uváženia, modifikovať všetky alebo niektoré časti Pravidiel futbalu, za ktoré sú zodpovedné:

Na všetkých úrovniach futbalových súťaží, okrem stretnutí prvých tímov klubov v TOP divízii alebo „A“ medzinárodných tímov:

- je povolené využiť v každom družstve v jednom stretnutí maximálne 5 striedaní, **okrem súťaží mládeže, kde tento počet určí národná futbalová asociácia, konfederácia alebo FIFA.**

Vysvetlenie

Všeobecné výročné zasadnutie IFAB v roku 2017 schválilo významnú revíziu Modifikácií Pravidiel futbalu, ktorej cieľom bolo zvýšiť účasť a nie ju znížiť v niektorých krajinách, v ktorých už využívali napríklad 7 striedaní v mládežníckom futbale. Tento text objasňuje a potvrdzuje možnosť využívania viac ako 5 striedaní v mládežníckom futbale.

MODIFIKÁCIE PRAVIDIEL FUTBALU

Povolenie iných modifikácií

Pridaný text (webová verzia, str. 192, druhý odsek)

Národné futbalové asociácie majú flexibilitu využívať rôzne modifikácie pre rozličné súťaže. Nie je požiadavkou aplikovať všetky na každú súťaž. Avšak žiadne iné modifikácie ako tie, ktoré sú vyššie uvedené, nie je povolené aplikovať **bez súhlasu IFAB.**

Vysvetlenie

Pridaný text objasňuje to, že iba IFAB smie dávať súhlas na aplikáciu iných modifikácií.

MODIFIKÁCIE PRAVIDIEL FUTBALU

Pokyny pre dočasné vylúčenia z hry, Systémy dočasných vylúčení – (systém B)

(webová verzia, str. 195, predposledná odrážka)

- hráč, ktorý je v tom istom stretnutí druhýkrát dočasne vylúčený z hry, tak po uplynutí času druhého dočasného vylúčenia, nemôže ďalej pokračovať v stretnutí. Hráč môže byť vymenený náhradníkom, ale až po skončení času pre druhé dočasné vylúčenie z hry, ak družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní v stretnutí, **ale hráč ktorý obdrží nie dočasné vylúčenie z hry ŽK, nesmie byť vymenený alebo vystriedaný.**

Vysvetlenie

Hráč, ktorý je dvakrát dočasne vylúčený, smie byť vymenený/vystriedaný náhradníkom po skončení času pre druhé dočasné vylúčenie. Avšak hráč, ktorý obdrží nie dočasné vylúčenie ŽK (a teda má tím 3 ŽK), by nemal byť vymenený/vystriedaný.

Pravidlo 1 – Hracia plocha

Diagram vyznačenia hracej plochy

Pridaný text (webová verzia, str. 7, Označenie hracej plochy, druhý odsek)

- **vzdialenosti sú merané od vonkajšieho okraja čiar, pretože čiary ohraničujúceho určité územia patria k tomu územiu, ktoré ohraničujú**
- **značka pokutového kopu je meraná zo stredu značky k vonkajšiemu okraju bránkovej čiary.**

Vysvetlenie

Dve vysvetlenia, ktoré boli pridané do textu objasňujú, ako merať vzdialenosti pre vyznačenie hracej plochy.

Pravidlo 1 – Hracia plocha

9. Technická zóna

(webová verzia, str. 10, prvý odsek)

Pridaný text (a upravený text)

Technická zóna sa týka stretnutí, ktoré sa hrajú na štadiónoch s určeným (vyhradeným) územím, v ktorom sú umiestnené lavičky náhradníkov na sedenie pre členov realizačných tímov, náhradníkov a vystriedaných hráčov.

Vysvetlenie

Text je rozšírený o zmienku o vystriedaných hráčoch, ktorí sa nachádzajú v technickej zóne po ich vystriedaní (odstúpení z hry)

Pravidlo 1 – Hracia plocha

Komerčná reklama

Pridaný text (webová verzia, str. 12, posledný odsek na strane)

Žiadna forma komerčnej reklamy, či už reálnej alebo virtuálnej, nie je povolená na hracej ploche, na zemi v územiach patriacich k bránkovým sieťam, technickej zóne **alebo v oblasti (v území) vzhľadnutia/preskúmania video záznamu rozhodcom**, alebo do 1 m od čiar ohraničujúcich hraciu plochu v čase, keď družstvá nastupujú na hraciu plochu. (.....)

Vysvetlenie

Objasňuje obmedzenia komerčnej reklamy v oblasti (území) vzhľadnutia(preskúmania video záznamu rozhodcom pri využívaní VAR systému.

Pravidlo 1 – Hracia plocha

14. Video asistent rozhodcovia (VARs) – nová kapitola (časť)

(webová verzia, str.13)

Pridaný text

Pri stretnutiach, v ktorých sa využíva VAR systém, musí byť zriadená operačná video miestnosť a najmenej jedna oblasť (územie) pre vzhľadnutie/preskúmanie video záznamu rozhodcom.

Operačná video miestnosť

Táto miestnosť je miesto, kde pracujú video asistent rozhodcu, asistent video asistenta rozhodcu a operátor pre opakované záznamy (situácie). Môže byť na štadióne/v jeho blízkosti alebo vo viac vzdialenej lokalite. Iba oprávnené osoby majú povolené vstúpiť počas stretnutia do operačnej video miestnosti alebo komunikovať s video asistentom rozhodcu, asistentom video asistenta rozhodcu alebo operátorom pre opakované záznamy.

Hráč, náhradník alebo vystriedaný hráč, ktorý vstúpi do operačnej miestnosti pre video záznam bude vylúčený z hry ČK. Člen realizačného tímu, ktorý vstúpi do tejto miestnosti bude vylúčený/vykázaný z technickej zóny.

Oblasť (územie) pre vzhliadnutie/preskúmanie video záznamu rozhodcom

Pri stretnutiach, v ktorý sa využíva VAR systém musí byť zriadená najmenej jedna oblasť (územie) pre vzhliadnutie/preskúmanie video záznamu rozhodcom, kde rozhodca vykoná vyhodnotenie inkriminovanejsituácie. Táto oblasť (územie) musí byť:

- **na viditeľnom mieste mimo hracej plochy**
- **jasne označená**

Hráč, náhradník alebo vystriedaný hráč, ktorý vstúpi do tohto územia musí byť napomenutý ŽK. Člen realizačného tímu, ktorý vstúpi do tejto oblasti (územia) bude verejne napomenutý/varovaný (alebo napomenutý ŽK, ak sa táto procedúra používa aj v priebehu stretnutia).

Vysvetlenie

Odkaz v Pravidlách futbalu na potrebu týchto „pracovných oblastí, území“ ako súčasť aplikovania VAR procesu, systému.

Pravidlo 3 – Hráči

2. Počet náhradníkov, Súťažné stretnutia

Pridaný text (webová stránka, str. 21)

Pravidlá danej súťaže musia stanoviť:

- koľko náhradníkov môže byť nominovaných, od troch do maximálne dvanásť.
- **či jeden ďalší striedajúci hráč môže byť využitý v stretnutiach, v ktorých sa hrací čas predlžuje (a to bez ohľadu na to, či družstvo už využilo plný počet povolených striedaní v normálnom hracom čase).**

Vysvetlenie

Dvojročný experiment so štvrtým striedajúcim hráčom v stretnutiach, kde sa hrá v zmysle pravidiel danej súťaže predĺžený hrací čas, bol úspešný. Bez ohľadu na maximálny počet striedajúcich hráčov v priebehu normálneho hracieho času, táto zmena dáva organizátorom súťaží oprávnenie súhlasiť s tým, aby každé družstvo mohlo vystriedať v priebehu predĺženého hracieho času ešte jedného ďalšieho hráča.

Pravidlo 3 – Hráči

2. Počet náhradníkov, Ostatné stretnutia

Pôvodný text (webová stránka, str. 21, posledný odsek na stránke)

V stretnutiach národných „A“ družstiev môže byť do hry nasadených až 6 náhradníkov.

Nový text

V stretnutiach národných „A“ družstiev **smie byť nominovaných maximálne 12 náhradníkov, z ktorých** môže byť do hry nasadených maximálne 6 náhradníkov.

Vysvetlenie

Objasňuje to, že na stretnutia národných „A“ tímov môže byť nominovaných maximálne 12 náhradníkov. Toto je zhodné s vymedzením pre súťažné stretnutia a so snahou vyhnúť sa nedostatočnému počtu pripravených sedadiel v technickej zóne.

Pravidlo 4 – Výstroj hráčov

4. Ostatný výstroj

Elektronická komunikácia

Pôvodný text (webová stránka, str. 34, posledný odsek na stránke)

(...). Využívanie akejkoľvek formy elektronickej komunikácie medzi členmi realizačného tímu nie je povolené okrem prípadu, ak je to priamo v záujme zdravia a bezpečnosti hráča.

Nový text

(...) Využívanie akejkoľvek formy elektronickej komunikácie medzi členmi realizačného tímu, ak to je na prospech alebo bezpečnosť hráča **alebo z dôvodov taktiky/koučovania, smú byť používané, ale iba malé, ručné zariadenie (napríklad mikrofón, slúchadlá, ušné slúchadlá, mobil/smartfóny). Člen realizačného tímu, ktorý používa neautorizované zariadenie alebo sa správa neprimeraným spôsobom, ako následok používania takéhoto zariadenia, bude vykázaný/vylúčený z technickej zóny.**

Vysvetlenie

Pretože je nemožné zabrániť komunikácii z technickej zóny smerom von alebo smerom do nej, je treba oddeliť informácie týkajúce sa koučovania/taktiky alebo informácií na prospech alebo bezpečnosť hráča (nie však rozhodnutí rozhodcov), vtedy sa pozornosť (zameranie) posúva na správanie vyplývajúce z používania takéhoto zariadenia.

Pravidlo 4 – Výstroj hráčov

4. Ostatný výstroj

Elektronické systémy sledovania výkonu (EPTS)

Pridaný text (prípadne upravený text) (webová stránka, str. 35, odseky 1-4)

Ak je používaná technológia ako súčasť elektronických systémov sledovania výkonu (EPTS) v oficiálnych súťažiach organizovaných pod záštitou FIFA, konfederácie alebo národnej futbalovej asociácie, **tak organizátor súťaže musí zabezpečiť, aby**

technológia pridaná k výstroju hráčov **nebola nebezpečná** a musí byť označená nasledujúcou značkou (IMS): (obrázok zostáva)

Toto označenie znamená, že zariadenie bolo oficiálne testované a spĺňa minimálne bezpečnostné požiadavky IMS (medzinárodné zápasové štandardy) vyvinuté FIFA a schválené IFAB. Inštitúcie vykonávajúce testovanie sú schvaľované FIFA. (platnosť na prechodné obdobie do 31.5.2018 bola z textu odstránená).

Pokiaľ sú používané elektronické systémy sledovania výkonu (EPTS), so súhlasom národnej futbalovej asociácie/organizátora súťaže, **tak organizátor súťaže musí zabezpečiť, aby** informácie a dáta vysielané **z EPTS do** technickej zóny počas **stretnutí hraných ako oficiálna súťaž boli spoľahlivé a presné.**

Profesionálnu formu vyvinula FIFA a schválil IFAB s cieľom podporiť organizátorov súťaží v procese schvaľovania spoľahlivého a presného elektronického výkonu sledovacieho systému. Profesionálna norma bude implementovaná v prechodnom období do 1. júna 2019. Nasledujúca značka označuje, že EPTS zariadenie (systém) bolo oficiálne testované a vyhovuje požiadavkám spoľahlivosti a presnosti k pozitívnemu využívaniu údajov o futbale.

Vysvetlenie

Načrtáva zmeny v používaní údajov zo sledovacích systémov EPTS a vývoj normy kvality, ktorý určuje a schvaľuje FIFA/IFAB.

Pravidlo 4 – Výstroj hráčov

5. Heslá (slogany), odkazy, **zobrazenia** a reklama

Pridaný text (webová verzia, str. 36)

Princípy

- **pravidlo 4 sa týka celého výstroja (vrátane oblečenia), ktorý majú oblečení hráči, náhradníci a vystriedaní hráči, rovnako sa to týka aj všetkých členov realizačných tímov v technickej zóne**
- **nasledujúce sú (bežne) povolené:**
 - **číslo hráča, meno, tímový znak alebo logo, počiatkové heslá (slogany) alebo emblémy propagujúce futbalovú hru, rešpekt a integritu, ako aj akákoľvek reklama schválená pravidlami súťaže alebo národnou asociáciou, konfederáciou alebo pravidlami FIFA**
 - **detaily stretnutia: družstvá/tímy, dátum, súťaž alebo udalosť, miesto konania**
- **schválené heslá (slogany), výroky alebo zobrazenia by mali byť umiestnené na prednej strane dresu a/alebo páske na rukáve**
- **v určitých prípadoch sa smie heslo (slogan), výrok alebo zobrazenie objaviť na kapitánskej páske**

Interpretácia pravidiel

Keď interpretujeme, či heslo (slogan), výrok alebo zobrazenie sú prípustné (dovolené), treba vziať do úvahy výklad Pravidla 12 (Zakázaná hra a nešportové správanie), aká akcia je vyžadovaná od rozhodcu voči hráčovi, ktorý:

- používa pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky a/alebo gestá
- gestikuluje alebo koná provokatívnym, posmešným alebo poburujúcim spôsobom

Akékoľvek heslo (slogan), výrok alebo zobrazenie patriace do niektorej z týchto kategórií nie je povolený.

Zatiaľ čo „náboženského“ a „osobného“ charakteru sú relatívne ľahko definovateľné, „politického“ sú menej jasné. Heslá (slogany), výroky a zobrazenia týkajúce sa nasledovných/nížšie uvedebých, nie sú povolené:

- akejkoľvek osoby (osôb) žijúcej alebo zomrelej (pokiaľ nie je súčasťou oficiálneho mena súťaže)
- akejkoľvek miestnej, regionálnej, národnej alebo medzinárodnej politickej strany/organizácie/skupiny, a podobne
- akejkoľvek miestnej, regionálnej alebo národnej vlády alebo akéhokoľvek jej oddelenia, predstaviteľa alebo s tým súvisiacej funkcie
- akejkoľvek organizácie, ktorá je diskriminačná
- akejkoľvek organizácie, ktorej cieľ/akcie sa javia ako urážajúce (pohoršujúce) pre význačný počet ľudí
- akéhokoľvek špecifického politického činu/udalosti

Pri pripomínaní významnej národnej alebo medzinárodnej udalosti by sa mala preto starostlivo posúdiť jej citlivosť voči súperovmu tímu (vrátane jeho priaznivcov) a širokej verejnosti.

Pravidlá súťaže smú obsahovať ďalšie reštrikcie/obmedzenia, najmä pokiaľ ide najmä o veľkosť, počet a pozíciu povolených hesiel (sloganov), výrokov a zobrazení. Odporúča sa, aby spory týkajúce sa hesiel (sloganov), výrokov alebo zobrazení boli vyriešené pred začiatkom stretnutia/súťaže.

Vysvetlenie

Tieto pokyny majú pomôcť organizátorom súťaží, národným futbalovým asociáciám, konfederáciám a FIFA rozhodnúť, čo môže byť viditeľné na výstroji hráčov.

Pravidlo 4 – Výstroj hráčov

6. Priestupky a sankcie

Pridaný text (webová verzia, str. 37, posledný odsek)

Hráč, ktorý vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, musí byť napomenutý. Pokiaľ rozhodca preruší hru pre napomenutie hráča, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry, **okrem prípadu, ak bola hra ovplyvnená. V takom prípade nariadi priamy voľný kop (alebo pokutový kop) z miesta, kde bola hra ovplyvnená.**

Vysvetlenie

Text objasňuje spôsob nadviazania na hru v prípade, ak sa hráč vráti na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu a ovplyvní hru (zosúladenie s Pravidlom 3).

Pravidlo 5 - Rozhodca

4. Video asistent rozhodcu (VAR) (nová časť, odsek)

Pridaný text

(webová verzia, str. 44)

Využívanie video asistent rozhodcu (VAR) je povolené, len ak organizátor stretnutia/sút'aže splnil všetky požiadavky VAR protokolu a realizačných požiadaviek (ako sú uvedené vo VAR príručke) a obdržal písomný súhlas IFAB a FIFA.

Video asistent rozhodcu (VAR) môže asistovať rozhodcovi iba v prípade jasnej a očividnej chyby alebo závažného (dôležitého, vážneho) incidentu (prípady, udalosti), ktorý súvisí s tým, či :

- **gól bol / nebol dosiahnutý**
- **išlo nariadenie / nenariadenie pokutového kopu**
- **išlo o priamo udelenú ČK (nie po druhej ŽK)**
- **išlo o chybu v určení totožnosti, ak rozhodca napomína alebo vylučuje hráča previnivšieho sa družstva**

Pomoc Video asistenta rozhodcu (VAR) sa vzťahuje na opakovanie (-nia) incidentu (prípady, udalosti). Rozhodca môže urobiť finálne rozhodnutie iba na základe informácie od VAR a/alebo na základe preskúmania (skontrolovania) opakovania projekcie ním priamo (na mieste určenom pre preskúmanie, kontrolu).

Okrem „závažného, nepotrestaného incidentu“, rozhodca (a prípadne iní rozhodcovia na ploche) musia vždy urobiť rozhodnutie (vrátane rozhodnutia nepotrestať prípadný priestupok), toto rozhodnutie sa nemení pokiaľ nejde o „jasnú a očividnú chybu“.

Preskúmania (skontrolovania) potom, čo už bolo na hru nadviazané.

Ak bola hra prerušená a bolo už na ňu nadviazané, rozhodca smie vykonať preskúmanie (skontrolovanie), a udeliť primeranú disciplinárnu sankciu, v prípade chybnej identifikácie previnivšieho sa hráča alebo

potencionálneho priestupku na vylúčenie z hry týkajúceho sa hrubého nešportového správania, pl'utia, hryzenia alebo extrémne pohoršujúceho, urážlivého a/alebo vulgárneho gesta (gest).

Vysvetlenie

- zaradenie opatrenia pre rozhodcu pri využívaní video asistencie (cez VAR)
- odkaz pre rozhodcu týkajúci sa schopnosti využívať informáciu z video opakovaní niektorých priestupkov na vylúčenie z hry a chyby pri identifikácii, ak už bola hra znovu nadviazaná.

Pravidlo 5 - Rozhodca

5. Výbava rozhodcu

Doplňujúca výbava

Pridaný text

(webová verzia, str. 45, posledný odsek.)

Rozhodcovia, ako aj ostatní rozhodcovia **na hracej ploche**, majú zakázané nosenie šperkov alebo používanie **akýchkoľvek** iných elektronických zariadení, **vrátane kamery (kamier).**

Vysvetlenie

Text objasňuje, že rozhodca a iní rozhodcovia na ploche nesmú používať alebo mať na sebe kamery.

Pravidlo 6 – Ostatní rozhodcovia

Pridaný (a zmenený) text (webová verzia, str. 59, prvý odsek)

Na stretnutie môžu byť delegovaní ostatní rozhodcovia a to dvaja asistenti rozhodcu, náhradný rozhodca, dvaja pomocní asistenti rozhodcu, **náhradný asistent rozhodcu, video asistent rozhodcu (VAR) a najmenej jeden asistent video asistenta rozhodcu (AVAR).** Ostatní rozhodcovia asistujú rozhodcovi pri rozhodovaní v súlade s Pravidlami futbalu, pričom konečné rozhodnutie je vždy v kompetencii rozhodcu.

Rozhodca, asistenti rozhodcu, náhradný rozhodca, pomocní asistenti rozhodcu a rezervný asistent rozhodcu sú rozhodcovia na hracej ploche.

Video asistent rozhodcu (VAR) a asistent video asistenta rozhodcu (AVAR) sú ostatní rozhodcovia pre „video“ a asistujú rozhodcovi v súlade s VAR protokolom, ktorý bol stanovený IFAB.

(webová verzia, str. 59, štvrtý odsek, predposledný riadok)

S výnimkou náhradného asistenta rozhodcu, **ostatní rozhodcovia na hracej ploche** pomáhajú rozhodcovi pri posudzovaní priestupkov, pokiaľ majú lepšiu výhľad ako rozhodca.

(webová verzia, str. 59, šiesty odsek)

Ostatní rozhodcovia na hracej ploche pomáhajú rozhodcovi pri kontrole hracej plochy

Vysvetlenie

- odkaz pre rozhodcov v Pravidlách futbalu pri využívaní VAR systému.
- Rozdiel medzi rozhodcami na hracej ploche a video rozhodcami.

Pravidlo 6 – Ostatní rozhodcovia

5. Video rozhodcovia (nová kapitola)

Pridaný text (web verzia, str. 61), prečíslované: **6.** signály asistenta rozhodcu, **7.** signály PAR

- **Video asistent rozhodcu (VAR) smie asistovať rozhodcovi pri vykonávaní rozhodnutia využívajúc pritom opakovaný záznam iba pri „jasnej a očividnej chybe“ alebo pri „závažnom chybnom posúdení incidentu“ týkajúceho sa dosiahnutie/nedosiahnutia gólu, nariadenia / nenariadenia pokutového kopu, priamo udelenej ČK (nie druhej ŽK) alebo v prípade chybnnej identifikácie hráča previnivšieho sa družstva pri udelení ŽK alebo ČK**

Asistent video asistenta rozhodcu (AVAR) je rozhodcom, ktorý pomáha video asistentovi rozhodcu (VAR) hlavne pri:

- **sledovaní televízneho záznamu, zatiaľ čo je video asistent rozhodcu (VAR) zaneprázdnený kontrolou alebo preskúmaním incidentu**
- **vedení (držaní) záznamu o incidentoch súvisiacich s povinnosťami VAR a pri akejkoľvek komunikácii alebo technologických problémoch**
- **komunikácii VAR s rozhodcom, zvlášť vtedy, keď VAR kontroluje / preskúmava situáciu, napríklad oznámením „preruš hru“ alebo „pozdrž, oneskor znovu nadviazanie na hru“ a podobne**
- **evidencii premeškaného hracieho času, keď je hra oneskorená pre kontrolu a preskúmanie incidentu**
- **komunikačnej informácii o VAR – príslušnom rozhodnutí relevantným stranám**

Pravidlo 7 – Hrací čas

2. Polčasová prestávka

Pridaný text (webová verzia, str. 74)

Krátka prestávka na občerstvenie nápojmi **(ktorá by nemala presiahnuť jednu minútu)** je povolená po prvej polovici predĺženého hracieho času pre určenie víťaza stretnutia. ...

Pravidlo 7 – Hrací čas

3. Nadstavenie hracieho času

Pridaný text

(webová verzia, str. 74, odraz. 5, 7)

Rozhodca nadstaví každý polčas o primeraný čas, ktorý sa podľa jeho názoru premeškal

.....

- prerušeniami hry, ktoré umožňuje Súťažný poriadok a Rozpis súťaže, ako sú napríklad prestávka na občerstvenie hráčov **nápojmi (ktorá by nemala presiahnuť jednu minútu)** alebo z iných zdravotných príčin
- **premeškanie spôsobené kontrolou a preskúmaním incidentu podľa pokynov systému video asistent rozhodca (VAR)**

Vysvetlenie

Odkaz na nadstavený hrací čas, ktorého premeškanie bolo spôsobené prerušeniami hry na občerstvenie hráčov nápojmi a kontrolou/preskúmaním situácie video asistent rozhodcom (pri využívaní VAR systému).

Pravidlo 10 – Určenie výsledku stretnutia

3. Kopy na bránku zo značky pokutového kopu, Procedúra

Pridaný text (webová verzia, str. 86, posledný odraz. procedúry pred začiatkom vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu)

- brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo v priebehu vykonávania kopov, môže byť vystriedaný, (...). Vystriedaný brankár je ale vyradený z účasti na vykonávaní kopov na bránku zo značky pokutového kopu a teda nemôže kop vykonať. **Ak už brankár vykonal kop, tak vystriedaný brankár nemôže vykonať kop až do nasledujúceho kola kopov na bránku.**

Vysvetlenie

Text objasňuje to, že ak je brankár vystriedaný a má vykonať kop na bránku zo značky pokutového kopu, tak vystriedaný brankár nemôže vykonať kop na bránku do nasledujúceho kola kopov.

Pravidlo 11 – Hráč mimo hry

2. Hráč mimo hry

Pridaný text (webová verzia, str. 94)

Hráč, ktorý bol v momente zahránia lopty alebo v momente, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkol lopty v postavení mimo hry (**prvý bod kontaktu „hrania alebo dotyku“ by mal byť posúdený, braný do úvahy**), je považovaný za hráča mimo hry, ak sa aktívne zapojí do hry, čiže (...)

Vysvetlenie

Spomalený záber ukazuje zistiteľný rozdiel medzi prvým a posledným kontaktom s loptou a tak táto definícia presne stanovuje moment pre rozhodnutie o hráčovi mimo hry, keď je teda lopta „zahráná“.

Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

1. Priamy voľný kop

Pridaný text (webová verzia, str.104)

- **pohryzie alebo opl'uje kohokoľvek**
- **hodí objekt do lopty, súpera alebo rozhodcu, alebo vykoná kontakt s loptou predmetom držaným v ruke**

Vymazaný text

(webová verzia, str. 105, Úmyselné hranie lopty rukou, vymazané posledné dva odraz.)

- dotyk lopty s objektom držaným v ruke
- udretie lopty hodeným predmetom ...

Vysvetlenie

- odkaz na hryzenie (čo je zriedkavý, ale vážny priestupok) a jeho zaradenie medzi priestupky, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop (zároveň je zaradený medzi priestupky, za ktoré rozhodca vinníka vylučuje z hry ČK)
- hodenie objektu do lopty, súpera alebo rozhodcu ako aj vykonanie kontaktu s loptou predmetom držaným v ruke patrí do separátnej kategórie priestupkov a nie je súčasťou zakázanej hry rukou a teda brankár môže byť potrestaný za takýto druh správania vo vlastnom pokutovom území.

Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

2. Nepriamy voľný kop

Zmenený text (webová verzia, str. 106, prvý odrazník, vynechané slovo ... **náhodne** ...)

Brankár má loptu pod kontrolou, keď ju

- , ak sa lopta odrazí od brankára alebo po jeho obrannom zákroku

Vysvetlenie

Brankári sa často neúspešne pokúšajú chytiť/držať/zastaviť loptu. Hoci je toto „úmyselný“ dotyk s rukou (rukami), nemajú loptu technicky pod kontrolou. Toto nebolo úmyslom pravidla a preto sa neuplatňuje. Odstránenie slova „náhodne“ je objasnením výkladu pravidla.

Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

3. Disciplinárne opatrenie, Výhoda v hre

Zmenený text (webová verzia, str. 107, prvý odsek, predposledná veta)

Ak rozhodca udeľuje výhodu v hre po priestupku, za ktorý má byť hra prerušená a vinník napomenutý alebo vylúčený z hry, toto napomenutie alebo vylúčenie musí byť realizované pri najbližšom prerušení hry, okrem **zmarenia jasnej gólovej príležitosti , kedy vinník bude napomenutý za nešportové správanie.**

Vysvetlenie

Ak rozhodca uplatňuje výhodu v hre pri zmaření jasnej gólovej príležitosti a je dosiahnutý gól, vinník je napomenutý ŽK, ale technicky, ak nie je dosiahnutý gól, pravidlá hovorili, že mala by byť udelená ČK. Toto sa nikdy neuplatňovalo a nezdá sa byť férové, lebo uplatnenie výhody v hre efektívne znamená, že gólová príležitosť zostáva (trvá). Preto udelenie ŽK je najférovejšia sankcia, bez ohľadu na to, či gól bol alebo nebol dosiahnutý.

Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

3. Disciplinárne opatrenie, Napomínania

Pridaný text (webová verzia, str. 108, pridané nové dva odrazníky)

Rozhodca hráča napomenie žltou kartou, ak sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov

(...)

- **vstúpi do oblasti (územia) pre skontrolovanie/preskúmanie rozhodnutia**
- **nadmerným spôsobom používa signál na vzhladnutie TV obrazovky**

Rozhodca napomenie náhradníka alebo vystriedaného hráča, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov (webová verzia, str. 108, pridané dva odraz. a nový odsek)

(...)

- **vstúpi do oblasti (územia) pre skontrolovanie/preskúmanie rozhodnutia**
- **nadmerným spôsobom používa signál na vzhliadnutie TV obrazovky**

Ak sa hráč dopustí dvoch separátnych priestupkov na napomenutie (hoci aj v krátkom časovom úseku), malo by to rezultovať do udelenia/ukázania dvoch ŽK. Napríklad, ak hráč vstúpi na hraciu plochu bez požadovaného súhlasu a dopustí sa riskantného napádania alebo zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu zakázanou hrou/zakázanou hrou rukou a podobne.

Vysvetlenie

- Zaradenie nových dôvodov pre napomenutie hráča ŽK súvisiacich s využívaním VAR systému – vstup do oblasti (územia) pre skontrolovanie / preskúmanie rozhodnutia alebo nadmerné používanie signálu na vzhliadnutie TV obrazovky
- Objasnenie akcie (postupu) rozhodcu, ak by mal udeliť dve ŽK za separátne priestupky na napomenutie tomu istému hráčovi (napríklad keď vstúpi na hraciu plochu bez požadovaného súhlasu rozhodcu a potom sa dopustí priestupku na napomenutie). Tento princíp sa uplatňuje tiež pri aplikovaní/udelení ČK (napríklad dva priestupky na napomenutie = ŽK + ŽK + ČK).

Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

3. Disciplinárne opatrenie, Vylúčenia

Pridaný text (webová verzia, str. 110, posledné dva odraz.)

Rozhodca vylúči hráča, náhradníka alebo vystriedaného hráča, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov

(...)

- **pohryzie alebo opl'uje kohokoľvek**
- **vstúpi do operačnej miestnosti pre video (pri využívaní VAR systému)**

Vysvetlenie

Zaradenie hryzenia a vstupu do operačnej miestnosti pre video sú nové priestupky, za ktoré rozhodca vylúči hráča z hry ČK.

Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

4. Nadviazanie na hru po zakázanej hre a nešportovom správaní

Vylúčenia

Pridaný text (webová verzia, str. 112, odraz. Hore a druhý odsek)

Ak je lopta v hre a

Ak je spáchaný priestupok mimo hracej plochy voči hráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi alebo členovi jeho vlastného realizačného tímu, hra bude nadviazaná nepriamym voľným kopom na čiare ohraničujúcej hraciú plochu najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku.

Ak hráč vykoná kontakt s loptou objektom, ktorý drží v ruke (kopačka, chránič holenných kostí a podobne), na hru bude nadviazané priamym voľným kopom (alebo pokutovým kopom).

Vysvetlenie

Objasňuje:

- ako má byť na hru nadviazané, ak sa hráč dopustí priestupku mimo hracej plochy voči komukoľvek z jeho vlastného tímu (vrátane člena realizačného tímu).
- Udretie lopty objektom držaným v ruke je separátny priestupok a nie súčasťou zakázanej hry rukou, brankár môže byť potrestaný za takéto správanie v jeho vlastnom pokutovom území

Pravidlo 13 – Voľné kopy

1. Druhy voľných kopov

Pridaný text (webová verzia, str. 130, úvodná veta)

Ak sa hráč, **náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu** dopustia priestupku, nariaduje sa priamy alebo nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera.

Vysvetlenie

Pravidlá pripúšťajú, že náhradníci, vystriedaní alebo vylúčení hráči a členovia realizačných tímov môžu byť potrestaní za niektoré priestupky priamym voľným kopom.

Pravidlo 15 – Vhadzovanie lopty

1. Procedúra

Zmenený text (webová verzia, str. 144, odraz. 1)

V momente vhadzenia lopty musí vhadzujúci hráč

- **stáť tvárou** do hracej plochy

Vysvetlenie

Zmena textu objasňuje to, že hráč musí pri vhadzovaní lopty stáť, to znamená nemôže byť v sediacej polohe alebo v polohe na kolenách.